



# 3<sup>a</sup> PRUEBA Y FINAL DE LA 10<sup>a</sup> COPA TRIANGULAR DE FUN FLY ÁVILA, MADRID Y SEGOVIA

## Ávila 8 - septiembre – 2024

### INTRODUCCIÓN:

*Estimados Amigos, un año más comenzamos una serie de actividades para fomentar el aeromodelismo e iniciarnos en la competición.*

*Como en años anteriores nos hemos puesto en contacto con el Club Icaro de Madrid, y el Club Los Halcones de Segovia, para organizar la 10<sup>a</sup> Copa Triangular de Fun Fly 2024.*

*Coincidiendo en fecha de la celebración del Mercado Medieval declarado de interés Turístico Regional ([informacion-general-jornadas-medievales.pdf](http://informacion-general-jornadas-medievales.pdf) ([avilaturismo.com](http://avilaturismo.com))) para el disfrute de nuestros familiares y acompañantes.*

*De lo que tratamos con esta iniciativa es divertirnos y pasar un día distinto entre nuestros amigos de Madrid y los de Segovia y a la vez crear afición entre jóvenes pilotos haciendo de esta competición, una de las más importantes y divertidas.*

*Habr  diplomas para los tres primeros clasificados y trofeos para los finalistas de la 10<sup>a</sup> Triangular y sorteo de material de aeromodelismo para el resto de participantes, que al menos hayan participado en dos de las tres pruebas.*

### **NORMAS DE INSCRIPCIÓN:**

*En este concurso podr n participar cualquier Aeromodelista del Club o de fuera, siempre que este Federado o si no est  federado tenga un seguro de responsabilidad civil, as  como estar en posesi3n del certificado actualizado como operador de UAS.*

*Las inscripciones se realizar n, con un m nimo de 3 d as de antelaci3n a la celebraci3n de la prueba.*

*Las inscripciones en: E-mail aeromodelismohuhuyhuy@gmail.com o al tel fono 636014711 (Juan)*

## **PRUEBAS DE FUN FLY 2024**

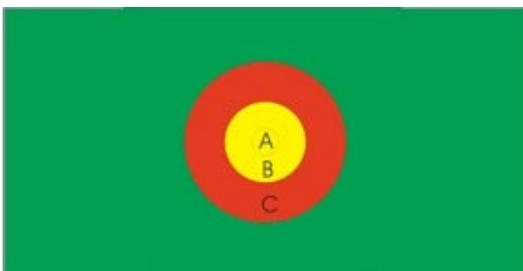
### **Descripci3n de las pruebas:**

#### **1<sup>a</sup> PRUEBA:**

- **Lanzamiento de huevo.**

*Esta prueba consiste en hacer diana con un huevo lanzado mediante un vaso de pl stico sujeto al aeromodelo, de forma que el huevo se soltara al realizar una maniobra de looping, tonel, etc., intentando depositarlo lo m s cercano posible al centro de un c rculo que estaba dibujado en la pista, no vale ning n artificio m s que el del vaso para hacer caer el huevo. Tambi n se puntuar  el aterrizaje de precisi3n.*

*Hay dos c rculos conc ntricos internos **Zona A:** 1 metro de di metro; **Zona B:** 5 metros di metro **Zona C:** 10 metros que otorgan distintas puntuaciones seg n la distancia al centro del mismo.*



*Se lanzar n dos huevos contabilizando s3lo el mejor resultado y se dispone de 3 minutos para realizar esta prueba comenzando a contar en el momento que se inicia la maniobra de arranque*

*Con el fin de que todos los participen en igualdad de condiciones, el vaso ser  suministrado por el club organizador, (deber  tener como m ximo 70 mm de di metro y 100 mm de altura), con tiempo suficiente para su instalaci3n en el modelo.*

Los huevos lanzados serán normales con una cinta pegada al huevo para ver mejor donde cae y los preparará la organización

**Puntuación:** Zona A = 150 puntos; Zona B= 100 puntos; Zona C: 50 si cae fuera de las diferentes zonas y dentro de la pista 20 puntos.

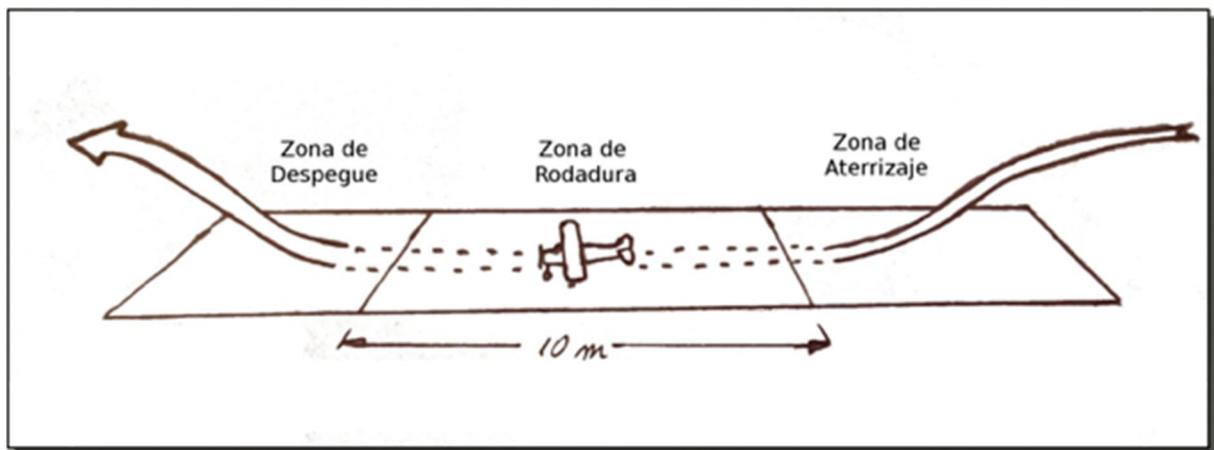
Una vez realizada la prueba del huevo y al realizar el aterrizaje aquel que aterrizaje dentro de la Zona de los 10 metros (1<sup>er</sup> toque de ruedas en pista) se puntuará con 20 puntos.

**Tiempo para realizarla:** 3 minutos.

## 2º.-PRUEBA:

- **Touch and go con rodadura**

La finalidad de esta prueba es rodar con el avión por la zona delimitada de 10 metros, (no solo tocar sino rodar) y se puntuará por número de secuencias realizadas correctamente en 3 minutos.



### Aclaraciones importantes:

-Las pasadas en las que el avión pase botando en la zona de rodadura, no se contarán.

-Para que una toma sea válida el avión debe aterrizar antes de la zona de rodadura y despegar después de rodar por esta zona.

**Tiempo:** 3 minutos

**Puntuación:** 10 puntos por pasada realizada

## 3ª PRUEBA:

- **Carreras Pilón.**

Consiste en medir el tiempo realizado en pasar 3 veces por meta (la posición del juez).

Para ello se sitúan dos pilones, uno en cada cabecera de pista (o lugar similar si esta posición entraña algún peligro o dificultad) en los que habrá dos ayudantes del juez para indicar, mediante bandera o silbato, si un avión **no ha pasado** por detrás del mismo.

El tiempo se toma después de haber despegado, en el primer pasado a la altura del juez comenzara el cronometrado de las tres vueltas a completar (no tiene esta prueba aterrizaje de precisión).

Se penalizará con 15" saltarse un pilón, no estando permitido reintentar el paso del pilón.

No se tiene en cuenta el aterrizaje.

#### **4ª.-PRUEBA:**

- **Enganche de la pancarta:**

*El objetivo es enganchar una pancarta con el avión en pleno vuelo.*

*Se instalará al avión de cada piloto un gancho de aproximadamente 1 metro, el cual al despegar el avión colgara de él (para ese día el Club organizador tendrá preparado los ganchos para cada piloto y el material necesario para colocar la pancarta) el avión despegará y en la pista estará instalado un sistema el cual detiene un hilo del que cuelga una pequeña pancarta a una altura de 1.50 mts aprox. , el piloto deberá aproximarse y pasar su avión sobre el sistema tratando de que el gancho "pesque" el hilo con la pancarta y llevárselo al vuelo, la pancarta es de un material muy ligero y no causa ningún cambio de vuelo en el avión.*

**Tiempo:** 3 minutos

#### **Calificación:**

*Se calificará según el número de intento en que consiga enganchar la pancarta, contemplando un máximo de cuatro intentos:*

*1ª pasada=80 ptos*

*2ª pasada=60 ptos*

*3ª pasada = 40 ptos*

*4ª pasada = 20 ptos*

*Nota:*

*En el caso de que el piloto enganche la pancarta con otra parte del avión por ejemplo el tren de aterrizaje, hélice, se le puntuará la mitad:*

*1ª pasada=40ptos*

*2ª pasada=30ptos*

*3ª pasada = 20 ptos*

*4ª pasada = 10 ptos*

#### **5º PRUEBA: Paso del limbo**

*En esta prueba, los pilotos deberán hacer pasar sus aviones bajo una cinta, que hace la función de limbo, el mayor número de veces posible en un tiempo de 3 minutos. Dicha cinta está situada en sus extremos a una altura de 2,5 m y con una separación entre postes de 10 m.*

**Puntuación:** *Si pasa en invertido 30 puntos.*

*Si pasa en positivo 15 puntos*

### **Normas de los aeromodelos**

- *Se permite utilizar cualquier tipo de avión.*
- *No hay límite en peso ni en superficie.*
- *Todos los aviones deberán tener un mínimo de cuatro funciones de mando (3 en caso de eléctricos):*
  - 1. Corte de motor.*
  - 2. Profundidad.*
  - 3. Alerones.*
  - 4. Timón.*

- **No se permitirá cambiar de modelo, todas las pruebas se realizarán con el mismo. No obstante, y con el fin de que pueda participar el piloto en las diferentes pruebas en caso de siniestro en algunas de las pruebas, se podrá utilizar en las siguientes pruebas otro avión de las mismas características o parecidas con el que estaba participando lo cual los jueces sopesarán si es igual o parecido al anterior.**
- *Tampoco se permitirá cambiar partes importantes de los mismos.*

## **SISTEMA DE PUNTUACIÓN.**

### **A. CLASIFICACIÓN GENERAL EN CADA FASE PROVINCIAL.**

- Para evitar que haya grandes diferencias en las puntuaciones, se acuerda cambiar el sistema de puntuación, asignando, en cada una de las pruebas, 100 puntos al primer clasificado, 99 al segundo, 98 al tercero, y así sucesivamente.
- Cuando uno o varios participantes, en la misma prueba, obtengan la misma puntuación, se les asignará a todos ellos el mismo número de puntos.
- Si un piloto no participa en una prueba, se le asignarán cero puntos en la misma.
- Si un piloto participa en una prueba, pero obtiene cero puntos o puntos negativos (como consecuencia de aplicar penalizaciones), se le asignaran los puntos que le correspondan en función de su lugar en la clasificación de esa prueba.
- El resultado final de cada piloto se obtendrá de la suma de los puntos asignados a este, en cada una de las pruebas.
- Para obtener los tres primeros clasificados en cada fase provincial, si no pudiera determinarse directamente por haber empate a puntos, se procederá a desempatar teniendo en cuenta el resultado de la primera prueba realizada; si continúa el empate, se tendrá en cuenta el resultado de la segunda prueba y si el empate continúa, el de la tercera, y así sucesivamente.

### **B. CLASIFICACIÓN GENERAL DEL TRIANGULAR.**

La clasificación final del campeonato será el resultado de la suma de los puntos obtenidos por cada piloto en cada una de las pruebas provinciales.

Si en la clasificación final se produjeran empates, con el fin de determinar el puesto de cada piloto, se procederá a desempatar teniendo en cuenta el número de puntos de las dos mejores clasificaciones provinciales.

### **Normas para los pilotos participantes**

- *El piloto en el momento de la prueba estará solo, por lo tanto, no se permitirá que esté nadie en dicha zona. Todos los participantes y espectadores estarán detrás de la malla de seguridad.*
- *El piloto se situará en el sitio indicado por los jueces para todos los ejercicios y pilotos y bajo ningún concepto se situará en otra zona hasta que finalice cada prueba.*
- **Bajo ningún concepto** se podrá estar al lado de los jueces cuando están puntuando al piloto participante

### **NOTAS COMUNES A TODAS LA PRUEBAS:**

- ✓ *No se celebrará concurso si el número de participantes es menor de tres, lo que se comunicara a los interesados en el momento oportuno.*

- ✓ *La hora de comienzo del concurso será a las 10:00 de la mañana, realizándose el sorteo a dicha hora. Caso de que algún participante no estuviera en el campo a esa hora, otro compañero obtendría el número, por él, perdiendo la prueba si no llegara a tiempo de realizarla.*
- ✓ *Dependiendo del número de participantes se realizará una manga y si diera tiempo dos.*
- ✓ *No se permitirá arrancar motores ni hacer pruebas después de la hora de comienzo del concurso (las emisoras que no sean de 2.4 Ghz estarán en posesión de los jueces mientras no se vuelan)*
- ✓ *Cualquier duda que pueda surgir se aclarará en la reunión que se celebrará entre jueces y pilotos antes de realizarse cada prueba*

**LA JUNTA DIRECTIVA**

#### COMIDA

A lo largo de la mañana el club tendrá preparado el desayuno y tomaremos un aperitivo que organiza e invita el club y al finalizar nos iremos a comer quien lo desee un menú típico en un restaurante de la localidad.